

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Erynn**

Joueur: **Estelle**

Sexe: **F** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Esprit solide

Instinct de survie

### Désavantages

Myope

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●00+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Herboristerie **6**

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●00+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Pauvreté

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Émotive*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50      Total : 100

Faits marquants :

