

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Seth

Joueur : Matthieu

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 4

Avantages

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/9 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 11/11 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 7/7 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 9/9 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

De parents très pieux. Seth fut envoyé très jeune au monastère de l'unique pour suivre ses enseignements et ainsi monter dans la hiérarchie de l'ordre et faire la fierté de ses parents. la vie au monastère est rude et le jeune Seth n'aime pas la promiscuité du monastère. Les novices et le prieur ne l'apprécient guère malgré ses effort pour s'intégrer. Le jeune Seth croit en l'unique mais souhaite le servir autrement qu'en lavant les latrines du monastère.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Fanatique

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour un Sigire arrive au monastère. Il parcourt Gwidre en quête de novice courageux près à servir l'unique. Le jeune Seth saute sur l'occasion pour échapper définitivement à la vie de moine. Le prieur n'oppose aucune résistance au départ du garçon, trop content de voir un mauvais disciple s'en aller.

