

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Seth

Joueur : Matthieu

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : Déterminé, Froid, mais juste (de son point de vue)

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/12 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 11/10 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 14 / 14



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Cadet de la famille et souffre douleur. Un père bourru et ivrogne, une mère effacée face à son mari. Ne pouvant subvenir aux besoins de la famille, le père céda le jeune Seth au Temple de l'Unique pour quelques pièces. Seth vécu quelques temps avec les moines de la congrégation de son village auquel il a été confié (vendu). En échange de tâches journalières dans le monastère, le garçon fût instruit selon les préceptes de l'Unique et du Temple pour devenir novice. Le temps passa, Seth malgré ses efforts restait à l'écart, les moines et ses camarades ne l'appréciant guère.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Froid



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Un jour un Sigir passa au monastère, trouver asile pour la nuit. Le Sigir cherchait de nouvelle recrue à former pour servir l'unique et l'ordre établi. Le Moine prieur proposa naturellement le jeune Seth, souhaitant se débarrasser d'un élément perturbateur. Le Sigir prit Seth avec lui et le forma à sa nouvelle tâche.

