

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Seth**

Joueur : **Matthieu**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Déterminé, Froid, mais juste (de son point de vue)**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●0000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/12 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 11/10 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




Exaltation

Score : 14 / 14



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

Cadet de la famille et souffre douleur. Un père bourru et ivrogne, une mère effacée face à son mari. Ne pouvant subvenir aux besoins de la famille, le père céda le jeune Seth au Temple de l'Unique pour quelques pièces. Seth vécu quelques temps avec les moines de la congrégation de son village auquel il a été confié (vendu). En échange de tâches journalières dans le monastère, le garçon fût instruit selon les préceptes de l'Unique et du Temple pour devenir novice. Le temps passa, Seth malgré ses efforts restait à l'écart, les moines et ses camarades ne l'appréciant guère.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Un jour un Sigir passa au monastère, trouver asile pour la nuit. Le Sigir cherchait de nouvelle recrue à former pour servir l'unique et l'ordre établi. Le Moine prieur proposa naturellement le jeune Seth, souhaitant se débarrasser d'un élément perturbateur. Le Sigir prit Seth avec lui et le forma à sa nouvelle tâche.

