

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Amalrik Gurnfil

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Incroyablement laid et fort. Une brute venue du froid.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Laid x2

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Francisque dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/10 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 14/12 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 10/8 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 12/10 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Amalrik est un fils d'un berger Osag des monts Asgeamar de l'Extrême Est de Tri Kazel. Comme tous les jeunes de son clan il a servi à l'angarde pour combattre les féondas. Depuis il a participé a plusieurs massacres. Repoussant à la naissance, les privations, les travaux de force, les cicatrices et une hygiène douteuse ont terminé de l'enlaidir. Las des massacre il a décidé de découvrir le monde et de trouver une femme forte aux hanche large capable d'élever des enfants forts.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Buté

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - Naissance - Mort, Mort, Mort, Mort.... - Mise à mal du maître d'arme de l'angarde.

