

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Amalrik Gurnfil

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Incroyablement laid et fort. Une brute venue du froid.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Laid x2

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/10 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 14/12 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 10/8 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 12/10 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Amalrik est un fils d'un berger Osag des monts Asgeamar de l'Extrême Est de Tri Kazel. Comme tous les jeunes de son clan il a servi à l'angarde pour combattre les féondas. Depuis il a participé a plusieurs massacres. Repoussant à la naissance, les privations, les travaux de force, les cicatrices et une hygiène douteuse ont terminé de l'enlaidir. Las des massacre il a décidé de découvrir le monde et de trouver une femme forte aux hanche large capable d'élever des enfants forts.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - Naissance - Mort, Mort, Mort, Mort.... - Mise à mal du maître d'arme de l'angarde.

