

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Thornade**

Joueur : **Bastien**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Fier et courageux, Éviter de lui piquer son go ter.**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Épées **6**

Disc : Haches **6**

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Hache de bataille dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Esclave de l'âge de 5 à 15 ans.

