

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Guel Ylddlebart**

Joueur: **Julien**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: **Médecin itinérant**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Désavantages

Boiteux

Douillet

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Botanique 6

Disc: Médecine 6

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Blank lines for precious objects entry.

⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

Progress bars for resources: 00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.

⊕ Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Pauvreté

Fils unique d'un apothicaire célibataire Guel baigne dans les potions et les sachets d'herbes en tous genres depuis son plus jeune âge.

Reçu second à université de médecine, il part sur les routes pour essayer de réunir les connaissances traditionnelles avant qu'elles ne disparaissent afin d'améliorer la pharmacopée moderne.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Les études de Guel ont ruiné sa famille sans qu'il n'en sache rien. Cela a obligé son père à chercher d'autres sources de revenus. Son père a parcouru les routes. Son commerce a brûlé. Le secret espoir de recroiser son père est une des raisons qui empêche Guel de s'établir dans une communauté.

