

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Guel Ylddlebart**

Joueur: **Julien**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: **Médecin itinérant**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

### Désavantages

Boiteux

Douillet

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Botanique 6

Disc: Médecine 6

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Pauvreté

Fils unique d'un apothicaire célibataire Guel baigne dans les potions et les sachets d'herbes en tous genres depuis son plus jeune âge.

Reçu second à université de médecine, il part sur les routes pour essayer de réunir les connaissances traditionnelles avant qu'elles ne disparaissent afin d'améliorer la pharmacopée moderne.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Anticonformiste

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Les études de Guel ont ruiné sa famille sans qu'il n'en sache rien. Cela a obligé son père à chercher d'autres sources de revenus. Son père a parcouru les routes. Son commerce a brûlé. Le secret espoir de recroiser son père est une des raisons qui empêche Guel de s'établir dans une communauté.

