

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Pontius Polychronis**

Joueur : **Sammy**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Joueur professionnel**

Description : **Joueur professionnel renommé**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié influent

Beau x2

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●OO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/0 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

1 médaillon familial _____
 1 jeu de carte (52 cartes) _____
 1 jeu d'échec _____
 1 plume _____
 1 encrier _____
 3 papiers _____
 1 cape _____
 1 sac _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Né dans une famille de petite bourgeoisie, Pontius a toujours su faire preuve d'un esprit ingénieux et rusé. Ses parents l'ont éduqué dès son plus jeune âge ayant perçu ses prédispositions. Son père - Clavius-, militaire renommé dans toute la région, voulait pousser Pontius vers une carrière de grand stratège. Il subit une éducation rigoureuse et apprend très jeune à lire, écrire et compter. Placé dans une école militaire dès ses 11 ans, il apprend à se battre à main nues, à la dague et au glaive. Il n'est pas un combattant exceptionnel. Cependant, il devient très rapidement un as des stratégies militaires. Il excelle particulièrement dans les jeux de réflexion comme les échecs et impressionne ses professeurs. Pontius devient l'enfant le plus populaire de l'école et même les plus âgés le respectent pour son génie.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Inconséquent

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Mort de Clavius Rivalité profonde avec Shamgar Renommé grâce aux jeux**
