

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Pontius Polychronis

Joueur : Sammy

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Joueur professionnel

Description : Joueur professionnel renommé

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Ideal : 1

### Avantages

Allié influent

Beau x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/2 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 16 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/2 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

1 médaillon familial  
 1 jeu de carte (52 cartes)  
 1 jeu d'échec  
 1 plume  
 1 encrier  
 3 papiers  
 1 cape  
 1 sac

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Né dans une famille de petite bourgeoisie, Pontius a toujours su faire preuve d'un esprit ingénieux et rusé. Ses parents l'ont éduqué dès son plus jeune âge ayant perçu ses prédispositions. Son père - Clavius-, militaire renommé dans toute la région, voulait pousser Pontius vers une carrière de grand stratège. Il subit une éducation rigoureuse et apprend très jeune à lire, écrire et compter. Placé dans une école militaire dès ses 11 ans, il apprend à se battre à main nues, à la dague et au glaive. Il n'est pas un combattant exceptionnel. Cependant, il devient très rapidement un as des stratégies militaires. Il excelle particulièrement dans les jeux de réflexion comme les échecs et impressionne ses professeurs. Pontius devient l'enfant le plus populaire de l'école et même les plus âgés le respectent pour son génie.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Inconséquent**

## 🌀 Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 5

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Mort de Clavius Rivalité profonde avec Shamgar Renommé grâce aux jeux**

