

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kotis**

Joueur: **Tortis**

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Moine du Temple**

Description: **humain**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **5**

### Avantages

Ouïe fine

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6

Disc: Miracles 6

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 3/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6




## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Sérieux**

**Défaut : Esprit étriqué**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 2**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 5**

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

