

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Teàrlach Bheagain**

Joueur : **Gilles**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Beau

Fort x2

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cuirasse continentale (3)  
 Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :


# Exaltation

Score : 11 / 11



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Froid

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---