

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Hadris**

Joueur: **Murph**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: **cheveux noirs courts, yeux bleus**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Ideal: **2**

Avantages

Allié mentor

Vif desprit **x2**

Lettré

Désavantages

Dépendance

Obtus

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

sac à dos _____
 sac couchage _____
 nécessaire cuisine _____
 outre en peau _____
 tunique laine + gilet _____
 braies + pantalon laine _____
 bottes _____
 cape laine _____
 rations _____

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

