Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ennora **Joueur :** Moi

Sexe : F **Âge :** 24 **Peuple :** Tarish **Métier :** Explorateur

Description : Un jeune femme discrète, aux cheveux noirs et aux yeux verts

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Vive d'esprit

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●OOOO + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 2)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●OOO + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
●OOOO + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●OOO + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●OOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
●OOOO + (RAI : 2)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●OOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
●OOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●●● + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc : Acrobaties 6
Disc : Évasion 6
Disc :

Tir & Lancer
●●OOO + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

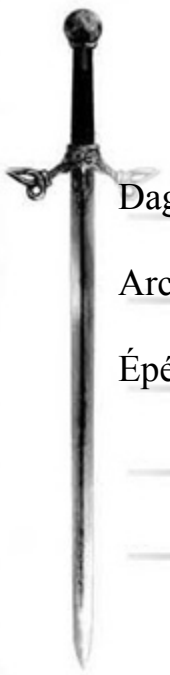
Érudition
●●OOO + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 2)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●OOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●●OO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org



Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Arc	dom :	2
Épée longue	dom :	3
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 6

Offensive
Att : 8/8 Def : 7 Rap : 6

Défensive
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 6

Rapide
Att : 5/5 Def : 7 Rap : 9

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Carte de Tri Kazel

Corde

Matériel de premiers secours

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

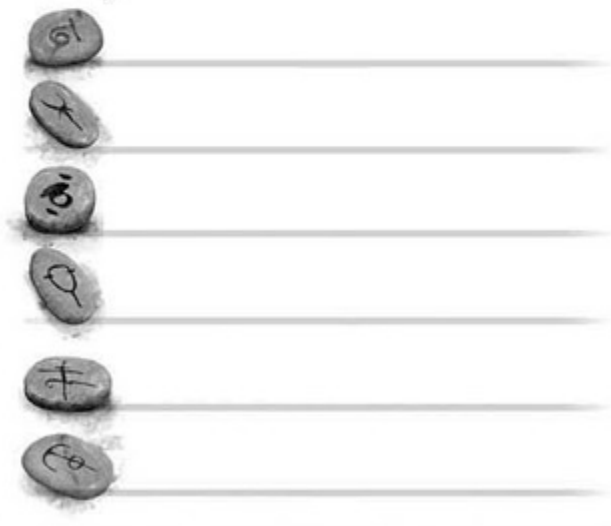
OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

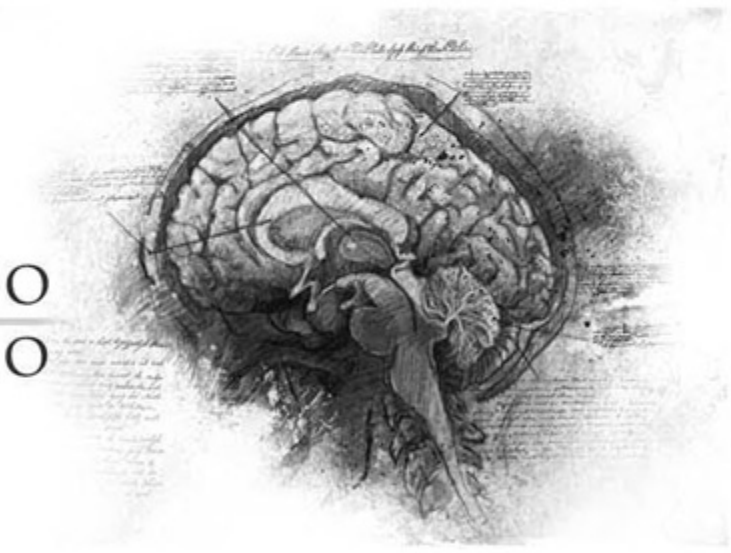
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural
Classe sociale : Noblesse
Revers : Rumeur

La plupart de ceux qui la connaissent ne savent pas grand chose d'Enora. Elle a passé son enfance sur les routes de Tri Kazel, ce qui lui a permis d'apprendre plusieurs dialectes, et d'acquérir des notions sur les propriétés de la plupart des plantes des trois pays. Issue d'une famille Tarish très attachée aux traditions ancestrales, elle a bien sur reçu leur héritage de valeurs, de traditions, et de techniques de combat. Des magientistes, dermothènes ou varigauds rencontrés en route lui ont appris à se repérer dans la nature et à soigner, connaissances qui se sont révélées très utiles lorsqu'elle décida de quitter les siens pour explorer Esteren, après son service d'ost. Cette période lui offrit l'occasion de découvrir la vie citadine, qu'elle avait peu côtoyée auparavant. D'un naturel enjoué et énergique, Enora(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventive
Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3
Subversion : 5
Émotivité : 3
Doute : 2
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A l'âge de 8 ans, Enora est tombé dans le lac de la forêt des Murmures, qui est considéré comme sacré par les demorthènes. Sa survie à cet accident reste encore inexpliqué aux yeux de tous ses proches. Mais depuis ce jour, il arrive qu'elle ait d'étranges prémonitions, et a parfois l'intuition de la volonté et des décisions de son entourage. Cette capacité lui sauva la vie lors de son service d'ost, et c'est depuis ce jour qu'elle commença à la développer.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org