

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ennora

Joueur : Moi

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : Un jeune femme discrète, aux cheveux noirs et aux yeux verts

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Vive desprit

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Évasion 6

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 8/8 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 5/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Carte de Tri Kazel \_\_\_\_\_

Corde \_\_\_\_\_

Matériel de premiers secours \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

La plupart de ceux qui la connaissent ne savent pas grand chose d'Enora. Elle a passé son enfance sur les routes de Tri Kazel, ce qui lui a permis d'apprendre plusieurs dialectes, et d'acquérir des notions sur les propriétés de la plupart des plantes des trois pays. Issue d'une famille Tarish très attachée aux traditions ancestrales, elle a bien sûr reçu leur héritage de valeurs, de traditions, et de techniques de combat. Des magientistes, dermothènes ou varigauds rencontrés en route lui ont appris à se repérer dans la nature et à soigner, connaissances qui se sont révélées très utiles lorsqu'elle décida de quitter les siens pour explorer Esteren, après son service d'ost. Cette période lui offrit l'occasion de découvrir la vie citadine, qu'elle avait peu côtoyée auparavant. D'un naturel enjoué et énergique, Enora(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventive*

*Défaut : Excentrique*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 100

**Faits marquants** : A l'âge de 8 ans, Enora est tombé dans le lac de la forêt des Murmures, qui est considéré comme sacré par les demorthènes. Sa survie à cet accident reste encore inexpliqué aux yeux de tous ses proches. Mais depuis ce jour, il arrive qu'elle ait d'étranges prémonitions, et a parfois l'intuition de la volonté et des décisions de son entourage. Cette capacité lui sauva la vie lors de son service d'ost, et c'est depuis ce jour qu'elle commença à la développer.

