

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ennora**

Joueur: **Moi**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Explorateur**

Description: **Un jeune femme discrète, aux cheveux noirs et aux yeux verts**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **2**

Avantages

Vive desprit

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc: Évasion 6

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 5/5 Def : 10 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 8/8 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 2/2 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 5/5 Def : 7 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Carte de Tri Kazel

Corde

Matériel de premiers secours

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

La plupart de ceux qui la connaissent ne savent pas grand chose d'Enora. Elle a passé son enfance sur les routes de Tri Kazel, ce qui lui a permis d'apprendre plusieurs dialectes, et d'acquérir des notions sur les propriétés de la plupart des plantes des trois pays. Issue d'une famille Tarish très attachée aux traditions ancestrales, elle a bien sûr reçu leur héritage de valeurs, de traditions, et de techniques de combat. Des magientistes, dermothènes ou varigauds rencontrés en route lui ont appris à se repérer dans la nature et à soigner, connaissances qui se sont révélées très utiles lorsqu'elle décida de quitter les siens pour explorer Esteren, après son service d'ost. Cette période lui offrit l'occasion de découvrir la vie citadine, qu'elle avait peu côtoyée auparavant. D'un naturel enjoué et énergique, Enora(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A l'âge de 8 ans, Enora est tombé dans le lac de la forêt des Murmures, qui est considéré comme sacré par les demorthènes. Sa survie à cet accident reste encore inexplicable aux yeux de tous ses proches. Mais depuis ce jour, il arrive qu'elle ait d'étranges prémonitions, et a parfois l'intuition de la volonté et des décisions de son entourage. Cette capacité lui sauva la vie lors de son service d'ost, et c'est depuis ce jour qu'elle commença à la développer.

