

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Horde Navüüe

Joueur: Coco

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magientiste

Description: Maigre, associal, yeux verrons droit vert

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 1

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 3

### Avantages

Bonne vue

Leste

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Faible

Fragile

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 2/4 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 5/7 Def : 8 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : -1/1 Def : 14 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 2/4 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Pauvreté

Maison brûlée par des brigands, père massacré par les brigands, Orde a été blessé à l'épaule droite et a contracté la chancreuse et a failli en mourir



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Taciturne



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A eu d'excellents résultats a ses examens, a fabriqué un moulin améliorant la production

