

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Horde Navüüe**

Joueur: **Coco**

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: **Maigre, associal, yeux verrons droit vert**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Bonne vue

Leste

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Faible

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 2/4 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive
Att : 5/7 Def : 8 Rap : 3

⊕ Défensive
Att : -1/1 Def : 14 Rap : 3

⊕ Rapide
Att : 2/4 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Pauvreté

Maison brûlée par des brigands, père massacré par les brigands, Orde a été blessé à l'épaule droite et a contracté la chancreuse et a failli en mourir

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A eu d'excellents résultats a ses examens, a fabriqué un moulin améliorant la production

