

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Comos MacIver**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Blue eyes with lanky black hair, and pale skin where it shows.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Désavantages

Esprit faible x2

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vigilance 6

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att: 11/12 Def: 12 Rap: 10
- Offensive Att: 13/14 Def: 10 Rap: 10
- Défensive Att: 9/10 Def: 14 Rap: 10
- Rapide Att: 11/12 Def: 10 Rap: 12
- Mouvement Att: 0/0 Def: 14 Rap: 10

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

- Braise
- Azur
- Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	●●○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250

Faits marquants :

