

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vréane**

Joueur : **Prétiré**

Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/6 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 11/8 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 7/4 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 9/6 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

| Équilibre              | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●●●○                  | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Disciplinée

Défaut : Fièvre

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_