

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jungomarch Prim

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile

Maladroit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langues 6

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Extraction de Flux 6

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Obsession

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250

Faits marquants :

