

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Crisdean Sathairn**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Esprit solide x2

Lettre

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

#### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

#### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/7 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/9 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/5 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 9/7 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

● 00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

---

---

---

---

---

---

# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 12

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Incorruptible**

**Défaut : Rigide**

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 2**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 5**



🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250**

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---