

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Crisdean Sathairn

Joueur :

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigure du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide x2

Lettre

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/7 Def : 9 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/9 Def : 7 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/5 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/7 Def : 7 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

● 00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 8 / 8

Ogham :



## Exaltation



Score : 15 / 15

Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

# Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Incorruptible**

**Défaut : Rigide**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 2**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 5**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250

Faits marquants :

