

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Avikern Eliriel**

Joueur : **Maçad**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Grand et svelte, cheveux bruns mi-longs, yeux hazels, visage anguleux**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Intuitif **x2**

Lettre

Désavantages

Malchanceux

Myope **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 7

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 5/2 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sacoche _____
 Matériel de voyage _____
 Sac de couchage _____
 Grande outre d'eau _____

⊕ Trésor

8  Braise
 0  Azur
 3  Givre

Objets précieux

Orbe bleue enrobée dans un tissu, _____
 Lunettes _____

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :

-  Flamme _____
-  Glace _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Fils aîné d'une famille noble, Avikern a grandi dans un milieu aristocratique. Héloïse et Mardu, ses parents, sont des magientistes renommés qui n'ont jamais su faire passer leur progéniture avant leur travail, bien que chacun des quatre frères et sœurs fut désiré. L'éducation du jeune Eliriel était assurée un précepteur, Gwench'lan, ayant des qualifications d'orateur et de diplomate. Son maître observa de près l'orientation qu'il avait choisi et fini par lui avouer ses origines de Demorthen. Ainsi, à partir de ses 9 ans le jeune Avikern s'initia aux mystères demorthen, il développa une profonde empathie qui le pousse à toujours aider ceux qui lui semble nécessaires, bien que la plupart des être humains l'insupportent.(...)(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 6 Total : 161

Faits marquants : _____

