

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Avikern Eliriel

Joueur : Maçad

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Grand et svelte, cheveux bruns mi-longs, yeux hazels, visage anguleux

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Malchanceux

Myope x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann

7

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 7/4 Def : 13 Rap : 8



Défensive

Att : 5/2 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sacoche

Matériel de voyage

Sac de couchage

Grande outre d'eau



Trésor

8



Braise

0



Azur

3



Givre

Objets précieux

Orbe bleue enrobée dans un tissu,

Lunettes



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Flamme



Glace



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Fils aîné d'une famille noble, Avikern a grandi dans un milieu aristocratique. Héloïse et Mardu, ses parents, sont des magientistes renommés qui n'ont jamais su faire passer leur progéniture avant leur travail, bien que chacun des quatre frères et sœurs fut désiré. L'éducation du jeune Eliriel était assurée un précepteur, Gwench'lan, ayant des qualifications d'orateur et de diplomate. Son maître observa de près l'orientation qu'il avait choisi et fini par lui avouer ses origines de Demorthen. Ainsi, à partir de ses 9 ans le jeune Avikern s'initia aux mystères demorthen, il développa une profonde empathie qui le pousse à toujours aider ceux qui lui semble nécessaires, bien que la plupart des être humains l'insupportent.(...)(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Austère



Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 6 Total : 161

Faits marquants :

