

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sigire du Temple

Joueur : M

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide

Leste

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arme d'hast dom : 3
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/4 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 10/6 Def : 8 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 6/2 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 8/4 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire



Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

