

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Abraïdjil

Joueur : Lordfus

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : Abraïdjil veut rejoindre les fils de neven

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Vif desprit

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/10 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/11 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 7/9 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 8/10 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Née d'une famille noble d'echu, reconvertis en Agriculteurs, je vivais avec ma femmes et mon fils dans un village riche, j'entrepris un voyage lointain afin de vendre mes produits a la capitale, je me sentais suivi depuis le depart de mon village, lors d'un autres voyage commercial mon village fut attaquer par les feons , tuant et saccageant tous sur leur passage j'y perdis ma femmes et mon fils portee disparut je ne sus si il avait ete emportee par les feons ou bien mort, je me mis alors en chasse de cette horde de feon pour les massacrer un as un apres des mois de recherche et devant la tache ardu j'entrepris de de continuer mes recherche tous en travailllant comme mercenaire.j'ai eux vend de la nation des fils de neven et je rêve de les rejoindre pour les tuer jusqu'aux dernier(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : pertes de ça familles

