

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Abraïdjil**

Joueur: **Lordfus**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **Abraïdjil veut rejoindre les fils de Neven**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Ideal: **4**

### Avantages

Vif desprit

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Escalade 6

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arbalètes 6

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/11 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 7/9 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 8/10 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




## Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Née d'une famille noble d'echu, reconvertis en Agriculteurs, je vivais avec ma femmes et mon fils dans un village riche, j'entrepris un voyage lointain afin de vendre mes produits a la capitale, je me sentais suivi depuis le depart de mon village, lors d'un autres voyage commercial mon village fut attaquer par les feons , tuant et saccageant tous sur leur passage j'y perdis ma femmes et mon fils portee disparut je ne sus si il avait ete emportee par les feons ou bien mort, je me mis alors en chasse de cette horde de feon pour les massacrer un as un apres des mois de recherche et devant la tache ardu j'entrepris de de continuer mes recherche tous en travaillant comme mercenaire.j'ai eux vend de la nation des fils de neven et je rêve de les rejoindre pour les tuer jusqu'aux dernier(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Fanatique

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : pertes de ça familles

