

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Orimaki

Joueur : Kusa

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : L'orphelin

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Chanceux

Lettre

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 5/5 Def : 7 Rap : 3



Défensive

Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 2/2 Def : 7 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Enfant, je n'ai grandi qu'en ville, seul. Ayant perdu mes parents à l'extérieur de la ville, lors d'une extraction de flux, ma mère s'est fait enlever, et mon père est mort d'une infection encore inconnue. Malheureusement j'y ai été exposé, et pour survivre, je suis totalement dépendant au " Flux mékone ". Drogue sans effets secondaires sans laquelle je ne pourrais pas construire, développer mon savoir, poursuivre des créations mécaniques et bioniques. A mon grand regret, ce traumatisme bénin, m'empêcha de franchir les portes d'Osta-Baille. Jusqu'à ce fameux jour....

Santé mentale

Résistance mentale : 8

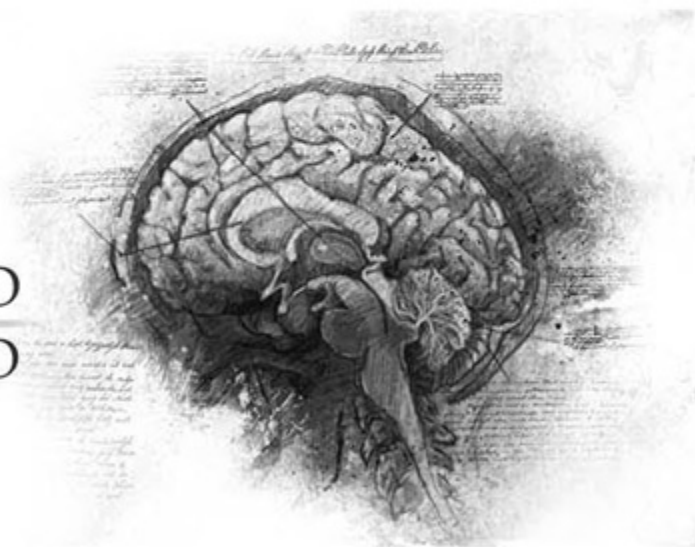
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : perte de c'est parents et traumatisme engendré

