

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rae Kerlabbe**

Joueur : **Venceslas**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier**

Description : **1m90, yeux gris, bruns, mal rasé, 90kg**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation

6

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

Arc court dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/8 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 13/10 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 9/6 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 11/8 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Ker Loar - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Rae Kerlabbe est né il y a 23 ans maintenant, cela fait 7 ans qu'il a quitté sa patrie après le coup d'état porté contre sa famille et son père le jarl de Ker Loar ainsi que contre tout ceux qui leurs assuraient du soutien, le vil personnage qui n'était qu'un simple artisan avait fait assassiner tout le monde pendant un banquet auquel Rae n'avait pas pût participer car il était en voyage d'affaire avec un clan voisin, ce qui lui sauva la vie. Lorsque Rae apprit la nouvelle il ne retourna pas chez lui, il prit son équipement et partit en voyage, chercher à devenir le meilleur, acquérir des alliés influents pour revenir plus tard et passer le traître au fil de son épée. Il partit en direction de l'Ouest, mit à profit son éducation pour gagner à manger ou bien utilisa ses connaissances en chasse lorsqu'il était perdu loin de la ville.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Fier

🌀 Travers

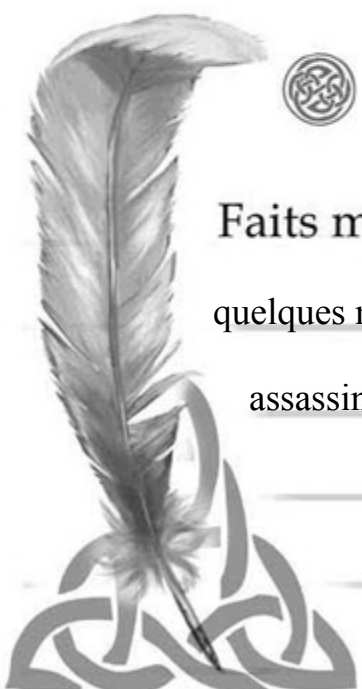
Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Perd famille et amis à l'âge de 16 ans. Vadrouille à travers les forêts à l'Ouest accomplissant quelques missions d'escortes simples. Travaille comme garde de cité pendant 2 ans. Traverse le pays pour semer les assassins sans cesse à ses trousses, enchainant les missions se présentant pour gagner de quoi manger.