

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fragan**

Joueur : **Sandy**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand et calme, cheveux blonds nattés, traits communs mais regard sombre et intense**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Ouïe fine

Rapide

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arme d'hast dom: 3  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/3 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 5/0 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 8/3 Def: 7 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Un petit couteau pour sculpter

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Encore enfant, Fragan échappait à la vigilance de sa damathair pour s'isoler et rêvasser des heures durant. Ses parents moururent des fièvres alors qu'il n'avait que douze ans. Lors de son service d'ost, toutefois, se produisit un affreux accident. Fragan avait l'habitude de pousser les patrouilles bien plus loin que ce qu'on lui demandait. Un jour, son compagnon de patrouille, Eochaid, tomba dans un borbier. Trop occupé à vagabonder, Fragan ne s'en rendit pas compte avant qu'il ne soit trop tard. Il revint seul au village, désormais rongé par la culpabilité.

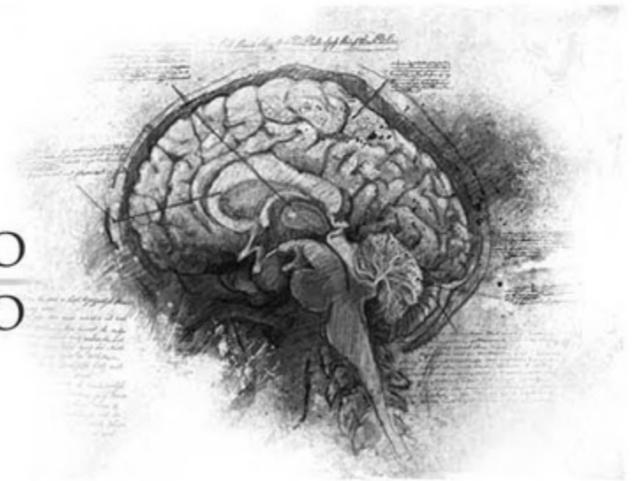
## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Distrait**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Le capitaine de la garde déteste cordialement Fragan : c'est à croire qu'il ne l'a engagé que pour lui rendre la vie impossible et lui imposer les tâches les plus détestables. Le capitaine en question se souvient bien de l'incident Eochaid...

