

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vortex**

Joueur : **Vortex**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : **combattant**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Beau

Bonne santé

Esprit solide

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 8

⊗ Offensive  
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 8

⊗ Défensive  
Att : 8/6 Def : 13 Rap : 8

⊗ Rapide  
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Dans un village , habitait Vortex , il était combattant mais un jour le village se fait attaquer par le méchant : Tron la terreur alors Vortex va se venger.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

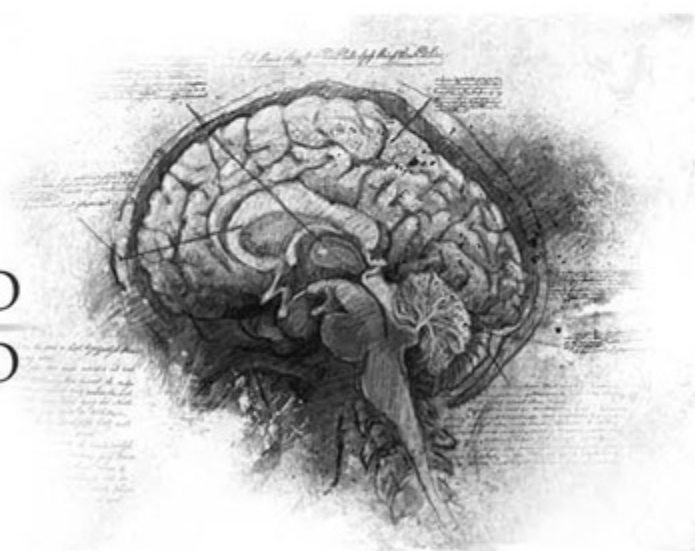
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Douce : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Le village se fait attaquer.