

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Duncan Mac Crinan**

Joueur : **Raphaëlle**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arme d'hast dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/8 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 8/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 10/8 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Écu Hilderin (1)
 Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:













Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Pauvreté

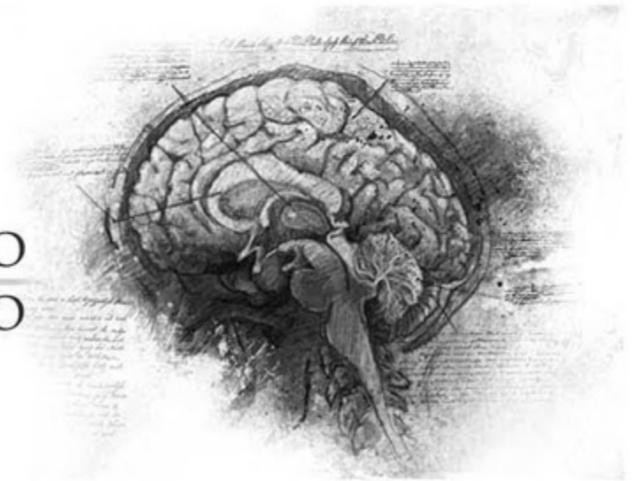
3e (ou plus) fils de petite noblesse de campagne. Entraînement normal lié à la fonction guerrière de la caste. Inventif et dégourdi, il n'hésite pas à créer ses propres variantes et techniques. Rôle secondaire car non héritié. Décide à un moment que les perspectives offertes sur place ne lui conviennent pas et prend la route. Il laisse donc tout en plan pour se faire son propre trou. Cela place la famille dans une situation très difficile, ce que le frère aîné ne lui pardonnera pas. Mais le coco n'en a absolument pas conscience car tout s'est passé après son départ. Il vit depuis (chichement) comme mercenaire, sans arborer ni revendiquer ses origines (il est quand même parti avec son équipement, et il en prend bien soin car n'a pas les moyens de le remplacer).(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :
Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3 Instinct : 9 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard
Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5
Subversion : 4
Émotivité : 3
Doute : 1
Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

