

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Duncan Mac Crinan

Joueur: Raphaëlle

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description:

Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 1

Idéal: 2

Avantages

Endurant

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes d'hast 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Endurance 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arme d'hast

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8



Offensive

Att : 12/10 Def : 7 Rap : 8



Défensive

Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8



Rapide

Att : 10/8 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Armure de plaques (4)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Pauvreté

3e (ou plus) fils de petite noblesse de campagne. Entraînement normal lié à la fonction guerrière de la caste. Inventif et dégourdi, il n'hésite pas à créer ses propres variantes et techniques. Rôle secondaire car non héritié. Décide à un moment que les perspectives offertes sur place ne lui conviennent pas et prend la route. Il laisse donc tout en plan pour se faire son propre trou. Cela place la famille dans une situation très difficile, ce que le frère aîné ne lui pardonnera pas. Mais le coco n'en a absolument pas conscience car tout s'est passé après son départ. Il vit depuis (chichement) comme mercenaire, sans arborer ni revendiquer ses origines (il est quand même parti avec son équipement, et il en prend bien soin car n'a pas les moyens de le remplacer).(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

