Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Yösaar Tilflokt
Joueur : Allan
Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag
Métier : Guide
Description : De taille moyenne et trapu, on le dit taciturne mais cela cache une grande empathie.

Voies

Combativité : 4
Empathie : 5
Créativité : 3
Raison : 2
Idéal : 1

Avantages

Bonne santé
Intuitif
Instinct de survie

Désavantages

Ennemi
Pauvre

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10
Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● O O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Faune et flore 6
Disc : Orientation 6
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
O O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
● ● ● ● O + (EMP : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● O O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
O O O O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● O O O O + (EMP : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● O O O + (EMP : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Francisque dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 9

Offensive
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 9

Défensive
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 9

Rapide
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 11

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Équipement

Poches de rangement, en cuir (à lacet(...)

De l'argile (1L)

Vêtements lourd (résistant, renforcé, (...)

Bandages.

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 12 / 12

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

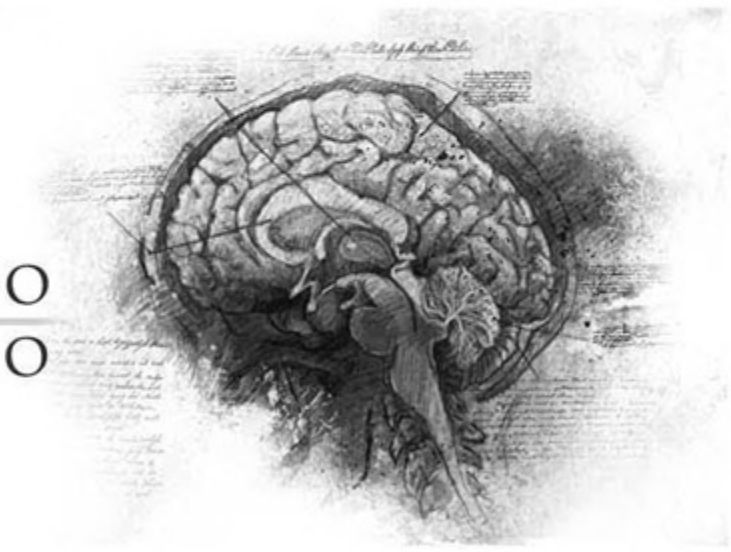
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers :

Né de parents fermiers, cultivant non loin du village de Melwan. Il ne restera pas longtemps auprès de ces derniers, la peur qu'inspirait la forêt au gens de la ferme avait l'effet inverse sur lui. Le passage d'un Demorthèn le fit s'engager sur la voie, devenant ainsi ionnthèn. C'est ainsi que démarra son affiliation avec le monde de la forêt, cependant la mort prématurée (comme bien trop de personnes en ce monde) de son cher maître mit fin à son apprentissage... Le pendentif de son défunt mentor est sa plus précieuse possession. Lui donnant accès à des arts auquel seuls les Demorthèn peuvent prétendre. Après quelques temps d'errance, il décida de mettre sa connaissance de la nature et ces habitants à profit, en devenant guide, permettant à quelques gens de passer la forêt et la montagne,(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mysticisme
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 3 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif
Défaut : Immoral

Travers

Passion : 4
Subversion : 3
Émotivité : 5
Doute : 2
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : A vu son cousin se faire posséder par un féondas, en tout cas c'est ce qu'il croit... Il en garde parfois un certain mysticisme en situation de stress. La mort d'un de ses protégés voyageur (attaque confuse une nuit dans la montagne). Sa vie auprès de son maître demorthèn et sa vie en milieu sauvage.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org