

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arite**

Joueur : **Lja**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **Teint hâlé**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Hypnose

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 3



Défensive

Att : 4/0 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 6/2 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## Équipement

## Trésor

1



Braise

3



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

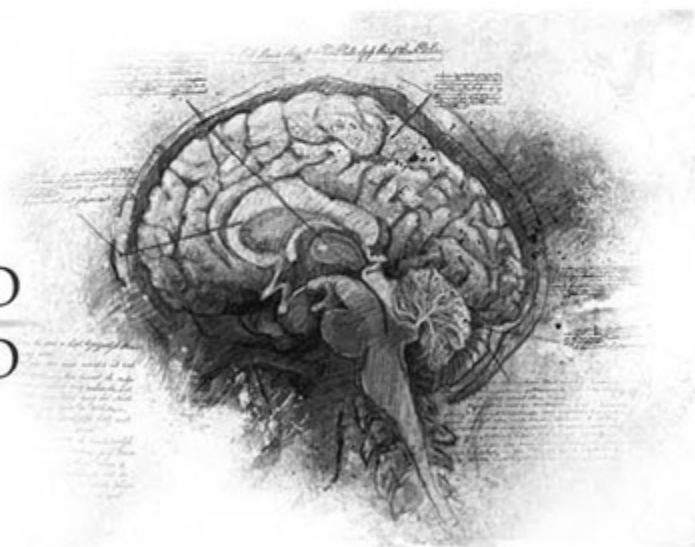
| Équilibre              | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●●●○                  | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Hésitant**

## Travers

**Passion :** 1

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 19    Total : 129

Faits marquants : \_\_\_\_\_