

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arite**

Joueur: **Lja**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tarish**

Métier: **Occultiste**

Description: **teint hâle**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **3**

### Avantages

Bonne vue

Vif desprit

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Hypnose

6

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Eance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7




## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

A remplir

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Hésitant**

## Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A remplir

