

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Oran**

Joueur : **Domori**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Combattant du Nord**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue droite Osag dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Armure de plaques (4)




## ⊕ Équipement

Blank lined area for equipment notes.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Blank lined area for precious objects notes.

## ⊕ Artefact

Blank lined area for artifact notes.

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Blank lined area for combat arts notes.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

Blank lined area for major miracles notes.

 Miracles mineurs :

Blank lined area for minor miracles notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Nait dans les régions du Nord, Oran est en quête d'honneur et de gloire.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

