

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Erwan

Joueur : BB

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Apprenti Forgeron Mercenaire

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 13/9 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 7/3 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 10/6 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Parade

Cavalerie

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Originaire de Melwan, Erwan a passé son enfance a travaillé dans la forge de Nar en tant qu'apprenti. Il aurait pu devenir un simple forgeron mais l'attaque sauvage de Melwann par les feondas et la mort brutale des membres de sa famille le marqua a tout jamais.

N'ayant pas été suffisamment fort pour protéger ses proches, il a depuis appris a utiliser les épées qu'il fabrique. Erwan est un jeune forgeron plutôt doué et inventif. Hanté par les fantômes du passé, il cherche à en savoir plus sur cet ennemi mystérieux, les Feondas.

Mieux préparé, il pourra les affronter et ainsi venger ses proches qu'il n'a pas su protéger...

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

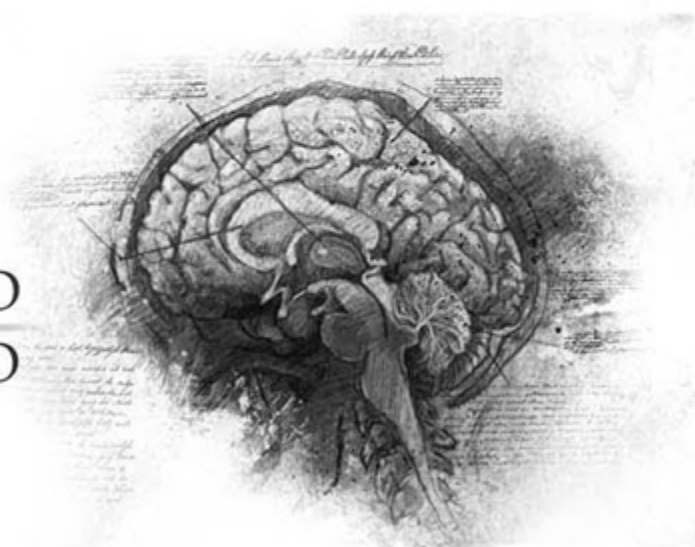
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Renfermé

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :