

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Tarin**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Ouïe fine

Chanceux

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc : Bâtons **6**

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Fronde dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 11/9 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 5/3 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 8/6 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :