

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Lou

Joueur: Arnaud

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: _____

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Archerie : Cet Art n'est accessible que si vous avez un niveau minimum de 5 en Tir et lancer. Vous prenez le temps de viser votre cible, ce qui vous force à agir en dernier durant cette Passe d'arme. Vous augmentez votre compétence de Tir et lancer de 2 points pour cette Passe tout en annulant toute pénalité due à une cible en mouvement. (Peut-être utilisé avec une arbalète)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

