

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lou Joueur : Arnaud
 Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chasseur
 Description : _____

Voies

Combativité : 4
 Empathie : 5
 Créativité : 3
 Raison : 2
 Idéal : 1

Avantages

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●OO+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●OOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Pistage 6
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Arcs 6
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/9 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 9/11 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 5/7 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 7/9 Def: 10 Rap: 12
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 10

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Archerie : Cet Art n'est accessible que si vous avez un niveau minimum de 5 en Tir et lancer. Vous prenez le temps de viser votre cible, ce qui vous force à agir en dernier durant cette Passe d'arme. Vous augmentez votre compétence de Tir et lancer de 2 points pour cette Passe tout en annulant toute pénalité due à une cible en mouvement. (Peut-être utilisé avec une arbalète)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

