

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Lou

Joueur: Arnaud

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/9 Def : 12 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 9/11 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 5/7 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 7/9 Def : 10 Rap : 12

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


## Ogham :




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Archerie : Cet Art n'est accessible que si vous avez un niveau minimum de 5 en Tir et lancer. Vous prenez le temps de viser votre cible, ce qui vous force à agir en dernier durant cette Passe d'arme. Vous augmentez votre compétence de Tir et lancer de 2 points pour cette Passe tout en annulant toute pénalité due à une cible en mouvement. (Peut-être utilisé avec une arbalète)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Fier

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

