

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Créog

Joueur: M

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 2

### Avantages

Allié mentor

Instinct de survie

### Désavantages

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Survie 6

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




## ⊕ Équipement

Blank lines for equipment notes.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Blank lines for precious objects notes.

## ⊕ Artefact

Blank lines for artifact notes.

## ⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts notes.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


## Ogham :




## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Blank lines for miracle notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

*Défaut : Buté*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

