

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elovainn

Joueur : Max

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Osag

Métier : Gros bras

Description : Grand, maigre, musculeux, une impressionnante masse de cheveux blonds et de nombreux tatouages

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Bonne santé

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Masse d'armes dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 Arc court dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/10 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 13/12 Def : 7 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 9/8 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 11/10 Def : 7 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000




Armures :



⊕ Équipement

Chaîne de combat

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fils de forgeron, il était un enfant turbulent et espiègle. Plus âgé, accro à l'adrénaline et toujours aussi joueur, il a été remarqué tôt par des malfrats lors d'une bagarre. Il fut "engagé" dans les combats à mort d'une arène clandestine avant de fuir auprès d'un groupe d'aventuriers et trouver ainsi sa voie.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'un de ses matches d'arène, il dut affronter enchaîné d'une main au mur et désarmé un jeune ogre, favori d'un boss du coin. Il tua finalement l'ogre après avoir arraché sa chaîne du mur et s'en être servi pour l'étrangler.

Cette longue chaîne barbelée devint son arme fétiche, et il y rajouta un manche et une lame.

