

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Elovainn**

Joueur : **Max**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Osag**

Métier : **Gros bras**

Description : **Grand, maigre, musculeux, une impressionnante masse de cheveux blonds et de nombreux tatoua**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Masse d'armes dom : 2
- Epée longue droite Osag dom : 3
- Arc court dom : 2
- _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att: 11/10 Def: 9 Rap: 7
- Offensive Att: 13/12 Def: 7 Rap: 7
- Défensive Att: 9/8 Def: 11 Rap: 7
- Rapide Att: 11/10 Def: 7 Rap: 9
- Mouvement Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Chaîne de combat _____

Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

- Attaque sournoise _____
- Combat à 2 armes _____

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral 00000 00000 00000
- Flux végétal 00000 00000 00000
- Flux organique 00000 00000 00000
- Flux fossile 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fils de forgeron, il était un enfant turbulent et espiègle. Plus âgé, accro à l'adrénaline et toujours aussi joueur, il a été remarqué tôt par des malfrats lors d'une bagarre. Il fut "engagé" dans les combats à mort d'une arène clandestine avant de fuir auprès d'un groupe d'aventuriers et trouver ainsi sa voie.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'un de ses matches d'arène, il dut affronter enchaîné d'une main au mur et désarmé un jeune ogre, favori d'un boss du coin. Il tua finalement l'ogre après avoir arraché sa chaîne du mur et s'en être servi pour l'étrangler.

Cette longue chaîne barbelée devint son arme fétiche, et il y rajouta un manche et une lame.

