

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Eomer Rohanii**

Joueur : **onomnyu**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **osag converti au temple**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 14/9 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Armure de plaques (4)



# Équipement

sac de voyage \_\_\_\_\_  
 cape du sigire \_\_\_\_\_  
 livre de prière du temple \_\_\_\_\_  
 carte de tri-kazel \_\_\_\_\_  
 briquet à silex \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

Combat à 2 armes

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Austère*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---