

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Haloïsia**

Joueur : **Orice**

Sexe : **F** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Rousse avec de longs cheveux.**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **4**

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 10/8 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 4/2 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 7/5 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

- Viol étant jeune par un garde de son père. - Rumeur : elle aurait tué son tortionnaire.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Bavarde

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *- Magientiste botanique.*
