

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Isillys**

Joueur : **MESTRE Q(...)**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : Brun, peau matte, assez petit (1m75), bazané, yeux clairs

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance 6

Disc : Évasion 6

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 6/11 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 2/7 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 4/9 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Une boussole offerte par mon père, d(...)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Je vivais avec ma mère et mon père, voyageant autour de Tri-kazel, vivant en harmonie avec la nature, jusqu'au jour où attaqué par des brigands, nous fumes attaqués et pris comme esclave sur le marché noir, vendus a des "maîtres" différents, pendant 5 ans je cherchai à m'échapper et y suis parvenu. Je suis depuis lors à la recherche des mes parents tout en sillonnant Tri-kazel.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La nuit où mon père m'a donné la boussole et le jour de l'attaque de la caravane. Les sevcies de mon "maître"

