

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fingal MacGovrian**

Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur de fantômes**

Description : 1,90m, 95 kilos. Blond, yeux marrons. Balafré. Barbu.

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Esprit solide

Fort x2

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Cestus x2 \_\_\_\_\_

Toile cirée \_\_\_\_\_

morceau de craie \_\_\_\_\_

parchemin et plume \_\_\_\_\_

corde \_\_\_\_\_

lanterne \_\_\_\_\_

huile \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

Bâtard du père MacGovrian et dont demi-frère aîné de Maël et Aline. Existence cachée. Il a d'abord été élevé comme un jeune noble avant de réchapper de justesse à une tentative d'assassinat. Il a été récupéré par des Tarish sur la route. Il a vécu de ses poings dans des combats clandestins à Tuaille. Il a pu néanmoins compter sur la bienveillance et les enseignement d'une vieille Tarish férue d'occultisme.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Fier**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Attaque de la maison de son enfance, incendie et fuite éperdue dans les bois. Recueilli mais exploité par des Tarishs peu recommandables. Combats clandestins à Tuaille. Lien affectif créé avec une vieille Tarish ayant perdu ses enfants.

