

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mistigri

Joueur : Mémé

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Vive desprit

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●00+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 8/8 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 2/2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 5/5 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cuirasse continentale (3)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Originale

Défaut : Renfermée



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

