

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arven**

Joueur: **Cindy**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Allié isolé

Belle

### Désavantages

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●OOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●O+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Arbalète dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/10 Def : 7 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 7 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Bouclier aux armes des MacLyr : \_\_\_\_\_  
 une tête de caernide sur fond vert & r(...) \_\_\_\_\_  
 Grand sac de cuir \_\_\_\_\_  
 Nécessaire de voyage \_\_\_\_\_  
 Couverture \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Torche \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Arven est originaire de Melwan. Très tôt, elle est devenue l'amie d'Yldiane ; les deux petites filles furent éduquées par la même dàmàthair. Arven s'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité. Après quelques années d'apprentissage, elle se fit remarquer pour son courage et entra au service de la famille Mac Lyr. Bien qu'elle soit roturière, Arven sait qu'avec un patronage noble, elle peut espérer devenir chevalier, une ambition qui l'obsède plus que toute autre chose.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Droite**

**Défaut : Téméraire**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 4**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** L'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans, scella sa vocation de combattante.

Bouleversée par la mort brutale de ses parents durant l'attaque, elle jura d'abattre ceux qui oseraient s'en prendre à nouveau à Melwan, qu'ils soient humains ou feondas.

